

3600 SECONDES DE LUMIÈRE

2022

Avec «3600 secondes de lumière», Thibault Brunet capture la beauté éphémère des nuages en utilisant un espace virtuel créé dans un jeu vidéo. Il observe l'effet du passage du temps sur les couleurs des cieux en créant un cycle de lever et de coucher de soleil virtuel. Il crée une série de portraits de nuages modélisés en 3D, éclairés par ce soleil, prenant des teintes différentes en fonction de l'heure de la journée. Thibault Brunet dresse ainsi un catalogue de nuages, une typologie de leurs formes et de leurs couleurs changeantes.

Les images créées par ce projet brouillent la distinction entre peinture et photographie. Les nuages nous apparaissent comme des peintures. En s'approchant, on réalise que ces images sont des simulacres créés par un moteur de jeu vidéo.

Art Paris Mars 2023

photo : © Sarkis Torossian



3600 Secondes de lumière

N15 C25

Impression Jet D'encre / Cadre verre anti-reflet / 100 x 100 cm / Pièce Unique



3600 secondes de lumière
N07 C53

Impression Jet D'encre / Cadre verre anti-reflet / 100 x 100 cm / Pièce Unique



3600 secondes de lumière
N07 C53

Impression Jet D'encre / Cadre verre anti-reflet / 50 x 50 cm / Pièce Unique